



لننطلق في رحلة!

رحلة لعدة دول مختلفة حول العالم. يحتوي هذا الكتاب على الكثير من الصور والرسوم التوضيحية للاطلاع عليها. تريت وحاول أن تلاحظ التفاصيل. سوف تتعلم العديد من الأشياء الجديدة التي تُظهر كيف يعيش الآخرون حيواتهم فقط من خلال النظر في الصور بعناية.

في كل يوم، يستيقظ الناس في جميع أنحاء العالم من نومهم ويبدأون يومهم. ويعمل الناس في مختلف الدول العديد من الأمور بشكل مختلف. فهم يتناولون طعامًا مختلفًا، ويتحدثون لغات مختلفة، ويمارسون ألعابًا مختلفة، ويقطنون منازل بأنواع مختلفة أيضًا.

لكن تمهل! إذا ما فكرت في الأمر، فإن هذه الأمور المختلفة هي الأشياء نفسها أيضًا.

حتى لو كان الطعام مختلفًا، فنحن جميعًا نحب أن نأكل.



حتى لو بدت لغاتنا مختلفة، فنحن جميعًا نحب التحدث مع معلمينا وأصدقائنا وأسرنا أيضًا كل يوم.



قد نمارس ألعابًا ورياضات مختلفة، لكننا نحب جميعًا القيام بأمور ممتعة في أوقات فراغنا.



حتى إن بدت بعض الأمور مختلفة عند النظر إليها للوهلة الأولى، فإن فكرنا في الأمر، فإن العديد من الأمور التي نقوم بها هي نفسها في الواقع!

العديد من الأطفال الذين يعيشون في الدول المبنية على الخريطة يفعلون الأمر ذاته في كل يوم ... فهم يمارسون ألعاب برنامج أتوق إلى التعلم ليتعلموا المزيد حول الرياضيات وتحسين مهاراتهم في القراءة.

برنامج أتوق إلى التعلم هو ذاته تقريبًا في كل دولة. ففيه عوالم الألعاب، وفيديوهات التعليمات والعديد من الألعاب المصغرة تتيح للأطفال ممارسة ما يتعلموه. إلا أن هنالك أمر يختلف اختلافًا شديدًا من مكان لآخر، ألا وهو الشخصيات والأشخاص الموجودون في الألعاب.

تكمن الخطوة الأولى في عمل ألعاب برنامج أتوق إلى التعلم في شمول الأشخاص الأكثر أهمية للقيام بما يسمى الابتكار المشترك في كل دولة.

لذلك، من هم هؤلاء الأشخاص المهمون؟

الأطفال، بالطبع



ما هو الابتكار المشترك؟

عندما تمارس الابتكار المشترك، فإنك تنضم لأشخاص آخرين بهدف ابتكار شيء ما. وتجمع كافة خبراتك ومواهبك المختلفة لعمل شيء لم يكن بالإمكان عمله لوحدك.

وقبل صنع أي لعبة من ألعاب برنامج أتوق إلى التعلم، فثمة الكثير من العمل الذي ينبغي القيام به لضمان معرفة الجميع لعوالم الألعاب والشخصيات. ومن الأهمية بمكان أن يرى المتعلمون انعكاس حيواتهم عليهم عند ممارسة الألعاب.

وفي سبيل تحقيق هذا الهدف، فإننا نرغب بالعمل مع العديد من الأطفال والفنانين في كل دولة. ونطلب منهم تنفيذ أنشطة فنية لنا، ونطلب منهم مشاركة الصور والقصص التي تخبرنا المزيد حول حيواتهم. وذلك لرغبتنا في معرفة ما الذي يرونه ويفعلونه كل يوم.

ثمة العديد من الشخصيات التي تساعدنا في ألعاب القراءة. ويحدد المتعلمون في كل دولة ماهية هذه الشخصيات وكيف ستبدو أشكالها.

تُظهر هذه الصورة بعض الأطفال في لبنان وهم ينفذون بعض الأنشطة لصنع الشخصيات، وعالم اللعبة، والقصص للعبة القراءة في لبنان.



هنا بعض الفنانين المحليين في بيروت وهم يعملون على تنفيذ أفكار الأطفال ويطرجمونها إلى قصص.

توجد في ألعاب الرياضيات شخصيات تقوم بتأسيس شركات بشكل تدريجي.



ويساعدهم اللاعبون على
تحقيق ذلك من خلال إتقان
اللعبة وكسب جوائز عبارة
عن نجوم، تساعد كافة
الشخصيات على تطوير
شركاتهم.



وخلال عملية الابتكار المشترك، يخبرنا الأطفال عن الشخصيات والوظائف التي يرغبون بمشاهدتها، ويساعدوننا على تحديد كيف سيبدو كل شيء. تُظهر هذه الصورة بعض الأطفال في أوغندا وهم ينفذون بعض الأنشطة لصنع الشخصيات، وعالم اللعبة، وتحديد الوظائف للعبة الرياضيات في أوغندا.



هنا بعض الفنانين الأوغنديين الشباب في مدينة أروا وهم يعملون على الكثير من الرسوم التوضيحية لاختار الأطفال من بينها. وهم يعملون على وضع الخطوات التي ستتبعها الشخصيات لتطوير شركاتهم. ونرى على الحائط الموجود خلفهم آراء الأطفال ومقترحاتهم وملاحظات الفنانين.



ما هو الشيء الذي ابتكروه بالضبط؟

ها هي العوالم التي صنعها مختلف الفنانين والأطفال معًا لكل لعبة رياضية في كل دولة، وعوالم الألعاب هذه هي من السودان ولبنان والأردن وأوغندا.



هذه هي العوالم التي قام الفنانون والأطفال بصنعها لألعاب الصوتيات/القراءة في تلك الدول الأربعة ذاتها. انظر بتأن وابحث عن الأشياء التي لا تعرفها.



تبدو الدولتان الظاهرتان في هذه الصفحة مختلفتان اختلافاً كبيراً عند النظر إليهما للوهلة الأولى، ولكن انظر إليهما نظرة متأنية وحاول معرفة بعض الأشياء الكثيرة المتشابهة بالفعل.







بعض الرسومات الأصلية للفنانين المحليين والأطفال في تشاد

هذا رفيق



وهو مرشد لعبة الصوتيات/القراءة في لبنان. إنه يساعد ممارسي اللعبة ويعرفهم بالشخصيات قبل أن يبدأوا بسماع قصصهم.



المعلمة فرح



الجد سامي



الجدّة أمل



السائق مكرم



الأب هشام



الأم سلمى



الأخت الكبيرة خلود



الأخوان فراس ورامي



الأخت الصغيرة



العمة زهرة



القريبة ليلى



الصديق نزار



صاحب البقالة أنيس



مالكة البقالة منى



الراعي رياض



مصففة الشعر ياسمين

حول ماذا يتمحور عالم اللعبة؟

في لعبة الصوتيات، سافرت الأخت الكبيرة خلود إلى الخارج للدراسة. وستعود إلى المنزل في زيارة، لذلك يستعد الجميع لتنظيم حفلة للترحيب بها في بيتها.



هذا سيمون



وهو مرشد لعبة الصوتيات/القراءة في أوغندا. إنه يساعد ممارسي اللعبة ويعرفهم بالشخصيات قبل أن يبدأوا بسماع قصصهم.



المعلمة كريستين



الجد أريمو



الجدة جاكين



السائق جورج



الأب ستيفن



الأم فرانسيس



الأخت آنا



الأخت الكبيرة فالنتين والأخ الصغير إسحاق



الأخ تيبو



العمة غلاديس



القريبة تيفا



الصديق دافيز



الطبيبة ليلي



المزارع جيرى



النجار هنري



مرشد اللعبة سيمون

حول ماذا يتمحور عالم اللعبة؟

في لعبة الصوتيات، سترزق القرية تيفا بمولود. والجميع متشوقون ومشغولون بالتجهيز لحضور المولود الجديد. ونشاهد أيضًا الشخصيات وهم يتسلون ويساعدون بعضهم بعضًا في حياتهم اليومية.



هذه رباب



وهي مرشدة لعبة القراءة في السودان (قرية). وتساعد اللاعبين في اللعبة وتعرفهم بكافة الشخصيات ومواضيعها. يمكنك مشاهدة موضوع الشخصية بجانب اسم كل شخصية أدناه.



لبنى: الخياطة (ملابس)



نهلا: الميسرة (الحياة اليومية)



فاطمة: جدة (الأسرة)



غدير: الأم (الطعام)



بسمة: محبة للطبيعة (الجغرافيا)



عمر: الأب (المنزل)



منير: الجنائني (الطبيعة)



بهية: صانعة الشاي (الأشخاص)



حسن: البناء (حروف الجر)



نداء: ناشطة (الرياضة)



كريم: السائق (النقل)



أيوب: عامل البقالة



قاسم: حارس الأحراش (الحيوانات)



زيد: الفنان (الفنون)



منى: عاملة صحة (الجسم)

حول ماذا يتمحور عالم اللعبة؟

ثمة نسختان من عالم اللعبة في السودان. تتمحور الأولى حول الأحداث التي تجري في قرية. تُعلم الشخصيات الـ ١٥ الأولى اللاعب حول موضوعهم، مثل الجغرافيا أو الطبيعة أو الحيوانات.



هذه رباب من جديد



وهي ما تزال مرشدة اللعبة في الجزء الثاني من لعبة القراءة في السودان (خريطة الدولة). وتكمن وظيفتها في مساعدتك وتعريفك بكل شخصية من الشخصيات الـ ١٥ الجديدة في الدولة.



هاني: الخياط (ملابس)



عادل: المدرس (الحياة اليومية)



مأمون: العريس (الأسرة)



فيصل: الطاه (الطعام)



رباب: المؤرخة (الجغرافيا)



زينة: شقة في المدينة (المنزل)



الجد: القصص (الطبيعة)



مصطفى: صانع القهوة (الأشخاص)



أيمن: البناء (حروف الجر)



عباس: المدرب (الرياضة)



عليوة: الرحال (النقل)



خلود: عاملة البقالة (الوظائف)



أحمد: حارس المتنزه (الحيوانات)



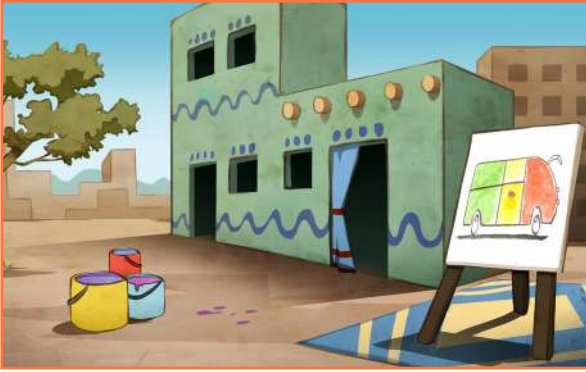
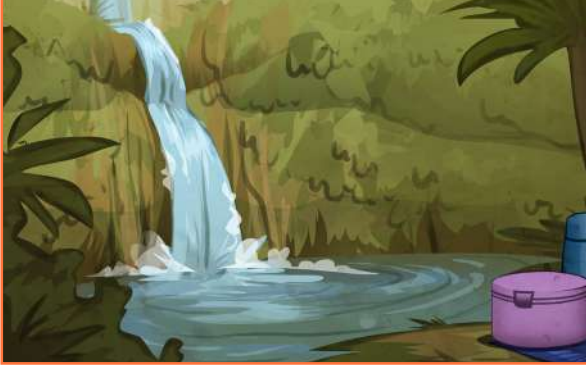
أمل: الفنانة (الفنون)



حمزة: الطبيب (الجسم)

حول ماذا يتمحور عالم اللعبة؟

هذا هو الجزء الثاني من عالم اللعبة. وهو يبدأ في منتصف الصف الثاني ويستخدم الموضوعات ذاتها كالموجودة في القرية، ولكن فيه شخصيات مختلفة لكل واحدة. وتبين لنا المناظر مناطق مختلفة في السودان، مثل الأهرامات أو ميناء على البحر الأحمر.



هذه إيمان



وهي مرشدة لعبة القراءة في الأردن (قرية). وتساعد اللاعبين في اللعبة وتعرفهم بكافة الشخصيات ومواضيعها. يمكنك مشاهدة كافة الموضوعات بجانب أسماء كل شخصية أدناه.



وائل: العم (الحيوانات)



ريان: رسام (فن)



راما: الطبيب (الجسم)



سندس: عمة (ملابس)



فادي: شقيق (كل يوم)



حنين: جدة (الأسرة)



هدى: أم (طعام)



إليسا: زائرة من الخارج (جغرافيا)



عصام: اب (منزل)



تامر: صاحب متجر (وظائف)



سوسن: جارة (الطبيعة)



رانيا: جارة (الناس)



منير: باني (حروف الجر)



وسيم: لاعب كرة قدم (رياضة)



إيناس: شرطة المرور (النقل)

حول ماذا يتمحور عالم اللعبة؟

كما هو الحال في السودان، ثمة نسختان من عالم اللعبة في الأردن كذلك. تتمحور الأولى حول الأحداث التي تجري في قرية. وتمثل كل شخصية موضوعًا محددًا، مثل الرياضة أو الملابس أو أحرف الجر.



هذه إيمان من جديد



وهي ما تزال مرشدة اللعبة في الجزء الثاني من لعبة القراءة في الأردن (خريطة الدولة). وتكمن وظيفتها في مساعدتك وتعريفك بكل شخصية من الشخصيات الـ ١٥ الجديدة في الدولة.



آية: حارسة (الحيوانات)



مها: النحات (الفن)



عائشة: ممرض (الجسم)



يامن: خياط (الملابس)



أحلام: أخت (كل يوم)



عمر: الجد (الأسرة)



بيكر: طاه (طعام)



شادي: معلم (جغرافيا)



تسنيم: سبابة (منزل)



هبة: صاحبة سوبر ماركت (وظائف)



فارس: مزارع (الطبيعة)



أنس: زوج الجارة (الناس)



يارا: مهندسة (حروف جر)



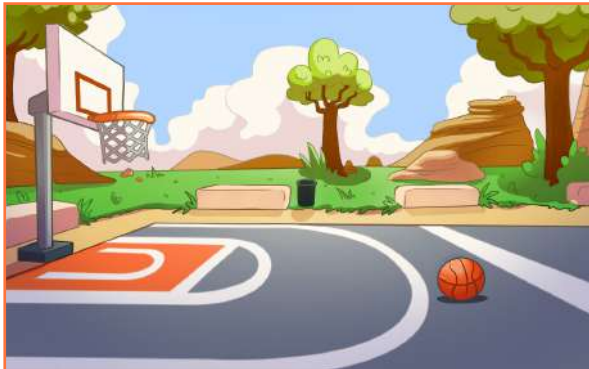
انتصار: لاعب كرة سلة (رياضة)



أوس: سائق (النقل)

حول ماذا يتمحور عالم اللعبة؟

هذا هو الجزء الثاني من عالم اللعبة. وهو يبدأ في منتصف الصف الثاني ويستخدم الموضوعات ذاتها كالموجودة في القرية، ولكن فيه شخصيات مختلفة لكل واحدة. وتبين لنا المناظر مناطق مختلفة في الأردن، مثل مستشفى، حديقة حيوانات ومدينة البتراء الأثرية.







هذه ريم



وهي مرشدة لعبة الرياضيات في لبنان. وستساعدك خلال اللعبة وتعرفك بالشخصيات الـ ١٠. وتمتلك كل شخصية عملاً ما يساعدهم اللاعبون على تطويره. وفيما يلي مراحل البناء لأربع شخصيات.



المعلمة ليلي



المزارع سالم



السائق فادي



الميكانيكي زياد



الطبيبة أمل



مزرعة لسالم



مدرسة ليلي



مستشفى لأمل



ورشة تصليح لزياد



عامل الإنشاءات تيم



مصففة الشعر سمية



الممثل وسام



الخبازة ميرا



الحارس إبراهيم

هذه جين



وهي مرشدة لعبة الرياضيات في أوغندا. وهي تقوم بنفس مهمة ريم في لعبة لبنان. ولدى كل شخصية عملاً يرغبون بتطويره هنا أيضًا. هل يمكنك رؤية أي وظائف في أوغندا تشبه الوظائف الموجودة في لبنان؟



الطاهية جوي



النجار بيتر



الطبيبة روز



الميكانيكي صادق



الشرطية فيولا



مركز شرطة لفيولا



كراج لصديق



مركز كمبيوتر لنيلسون



مكتب تاكسي لليلى



المعلم جون



تاجرة السوق جوزيفين



السائقة ليلى



المزارع إسحاق



عامل تكنولوجيا المعلومات نيلسون

هذه ديما



وهي مرشدة لعبة الرياضيات في السودان.
وستساعدك أيضًا خلال اللعبة وتعرفك بالشخصيات. واصل
البحث لمعرفة ما إذا كان لدى أي من الشخصيات الوظائف
نفسها التي تمتلكها الشخصيات في لبنان وأوغندا.



المهندس ياسين



الطبيبة أروى



الطاهية نفيسة



رجل الأعمال حسن



البناء حمد



مدرسة لأنور



مزرعة لياسين



مكتب لحسن



مستشفى لأروى



المعلم أنور



صانعة الشاي سهيلة



الراعي آدم



التاجرة زهور



المزارعة ياسمين

هذه ربي



وهي مرشدة لعبة الرياضيات في الأردن. وهي تقوم بنفس العمل الذي تقوم بها ريم وجين وديمة. في الأردن. لدى أي من إحدى الشخصيات أدناه لها نفس اسم شخصية في السودان. هل يمكنك العثور عليها في هاتين الصفحتين؟



الطبيب مصطفى



مصطفة الشعر فاطمة



السائق حسن



المزارعة ريهام



المدرّب محمد



مخبز



البناء



مسرح



سيارة أجرة



المعلم خالد



المغنية سحر



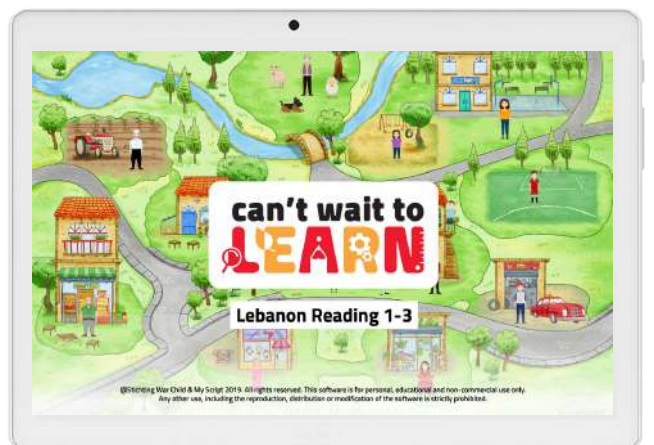
عاملة تكنولوجيا
المعلومات نسرين



طاه المعجنات سميرة



عامل البناء وليد



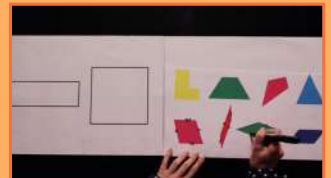
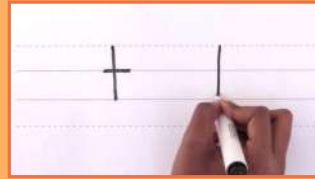
ماذا يوجد أيضًا في الألعاب؟

هذا ما ستبدو عليه كافة الألعاب حول العالم عندما تشغلها للمرة الأولى. سيتعين على كل شخص الدخول باستخدام حسابهم بهدف حفظ كافة التقدم المنجز ولإتاحة المجال أمام معلميه ومديري التعلم والميسرين للاطلاع على ما يقومون به. على كل شخص أن يدخل كلمة المرور على شكل صورة حيوان.



يحتاج كل شخص من كل دولة ثلاث صور في كلمة مرورهم ويمكنكم الاختيار من بين خمس حيوانات تختلف من دولة لأخرى.

هل يمكنك العثور على حيواناتك في الصورة أعلاه؟



نظرة فاحصة على مقاطع الفيديو!

بعد أن يدخل الجميع إلى حساباتهم، ويطلعوا على الشخصيات ويستكشفوا عالم اللعبة، يكون الوقت قد حان لبدء التعلم.

عليك البدء بفيديوهات التعليمات. ويقدم هذه المقاطع جميعها أطفال وراشدون من كافة الدول، والذين يتوجب عليهم تعلم كافة دروس الرياضيات والصوتيات ثم العمل مع صانعي الأفلام لتصوير مقاطع الفيديو التي تشاهدونها في اللعبة.



وتظهر الصورة أعلاه بعض الفتيات وهن يصورن مقطع فيديو الصوتيات في لبنان. لقد قمن بعمل جيد وحفظن كل ما توجب عليهن قوله.

انظر إلى بعض مقاطع الفيديو على الصفحة المقابلة وحاول معرفة الهدف التعليمي من وراءها.

ما هي الأشياء المتشابهة فيما بينها؟ ما هي الأشياء المختلفة؟ من أي دول جاءت مقاطع الفيديو هذه بحسب اعتقادكم؟ كيف تعرف ذلك؟

جميع مقاطع الفيديو التي تشاهدها محفوظة في مكتبة الفيديو في المساحة الشخصية. يمكنك مشاهدة أي منها في أي وقت تشاء.

مساحة فقط لك!

ثمة مساحة شخصية في ألعاب الصوتيات/القراءة.
في النسختين اللبنانية والأوغندية من اللعبة، ستشاهد صورًا للشخصيات.
وإذا ضغطت على صورة أي شخصية.
يمكنك اختيار بعض قصصهم للاستماع إليها من جديد.



في النسختين الأردنية والسودانية من اللعبة، فهي مكان لحفظ الكؤوس التي تفوز بها أثناء تجوالك في القرية وعوالم الألعاب في الدولة. وفي البلدان الأربعة كلها، تعد مساحة لمشاهدة مقاطع الفيديو وقراءة القصص من جديد والرسم والكتابة الحرة في حال رغبت بذلك. ما هي الدولة التي تناسب كل فعالية برأيك؟



نظرة فاحصة على الألعاب المصغرة!

بعد الانتهاء من مشاهدة مقاطع فيديو التعليمات، يحين الوقت لممارسة بعض الألعاب المصغرة. ثمة العديد من الألعاب التي يمكن ممارستها ضمن برنامج أتوق إلى التعلم، والكثير منها هي ذاتها في كل الدول. بالنسبة لألعاب القراءة، فإنها تعلمك الأحرف وأصواتها وكيفية تقطيعها من أجل لفظها أو الجمع بينها من أجل القراءة.

تعلمك ألعاب الرياضيات كل شيء حول المواضيع الرياضية التالية البالغة ١٣:



١	الكمية
٢	العدد
٣	المرتبة العددية
٤	الجمع
٥	الطرح
٦	الضرب
٧	القسمة
٨	الكسور
٩	الوقت
١٠	الشكل
١١	الإحصاءات
١٢	النقود
١٣	القياس

هل مارست أي من الألعاب الواردة في هذه الصفحات من قبل؟
ما هي الألعاب التي تتذكرها؟ هل هي بالعربية أم بالإنجليزية؟

في كل يوم وفي كافة أرجاء العالم، يبدأ الأطفال بتعلم الدروس ضمن برنامج أتوق إلى التعلم. وينفذ الأطفال من مختلف الدول كافة هذه الأشياء بالطريقة نفسها:

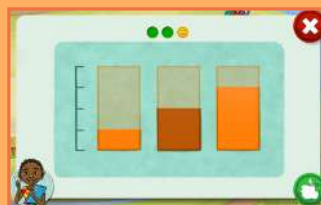
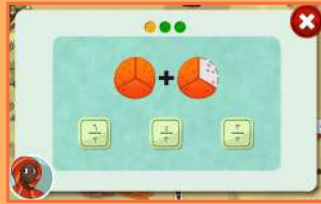
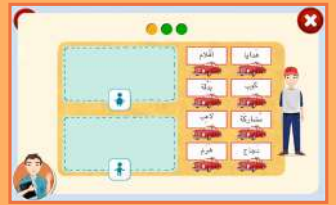
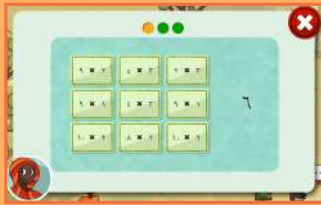
فهم يبدأون بتشغيل الألواح الإلكترونية ويكتبون كلمة المرور على شكل صور حيوانات ويدخلون عالم الألعاب ويشاهدون مقاطع الفيديو ويمارسون الألعاب المصغرة لتحسين مستواهم في الرياضيات والقراءة والتهجئة. أما الآن، بات لدينا الآن آخر مجموعة من الصور، وهذا هو الجزء الأكثر أهمية من برنامج أتوق إلى التعلم.



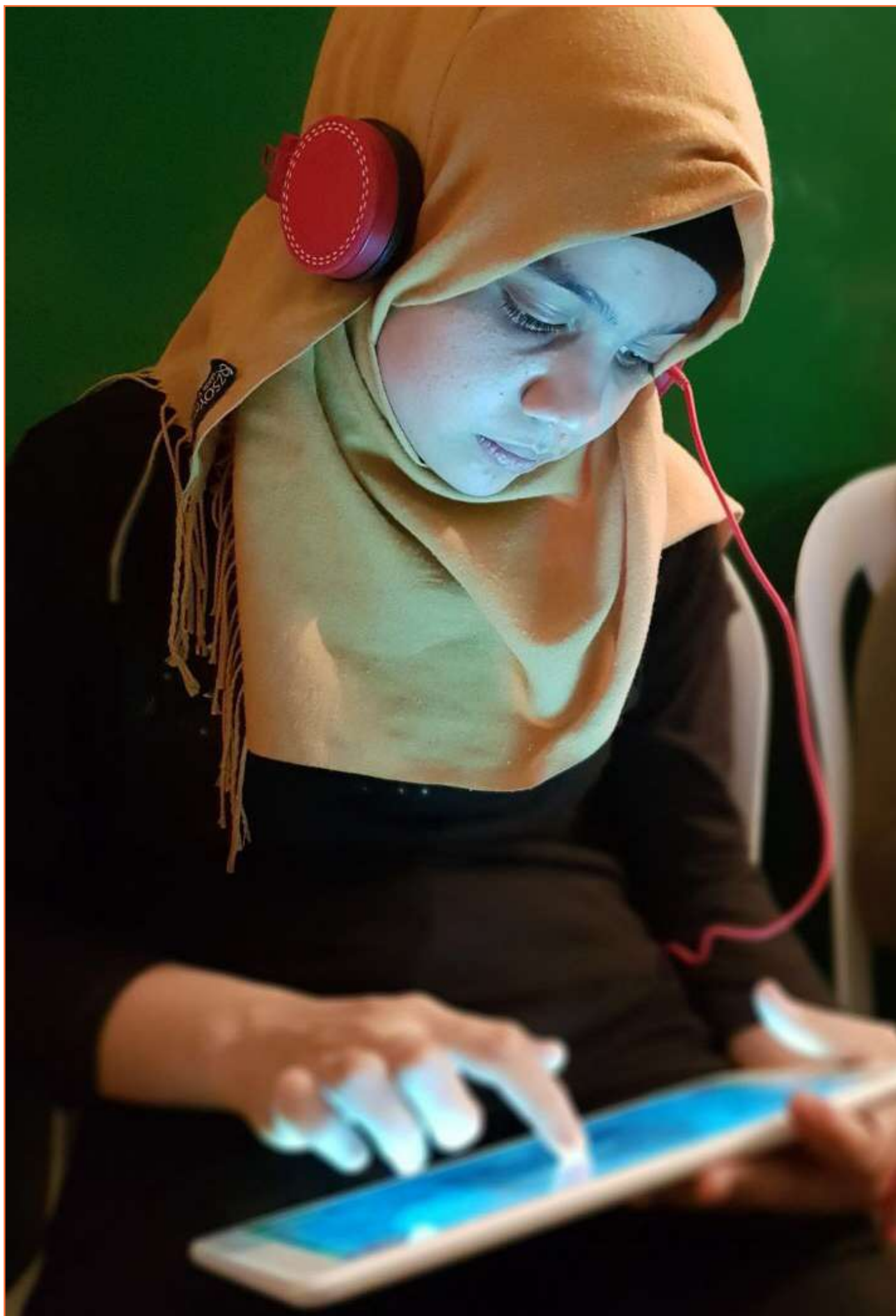
برأيكم، ما هو؟

الأطفال، بالطبع













السودان



أوغندا

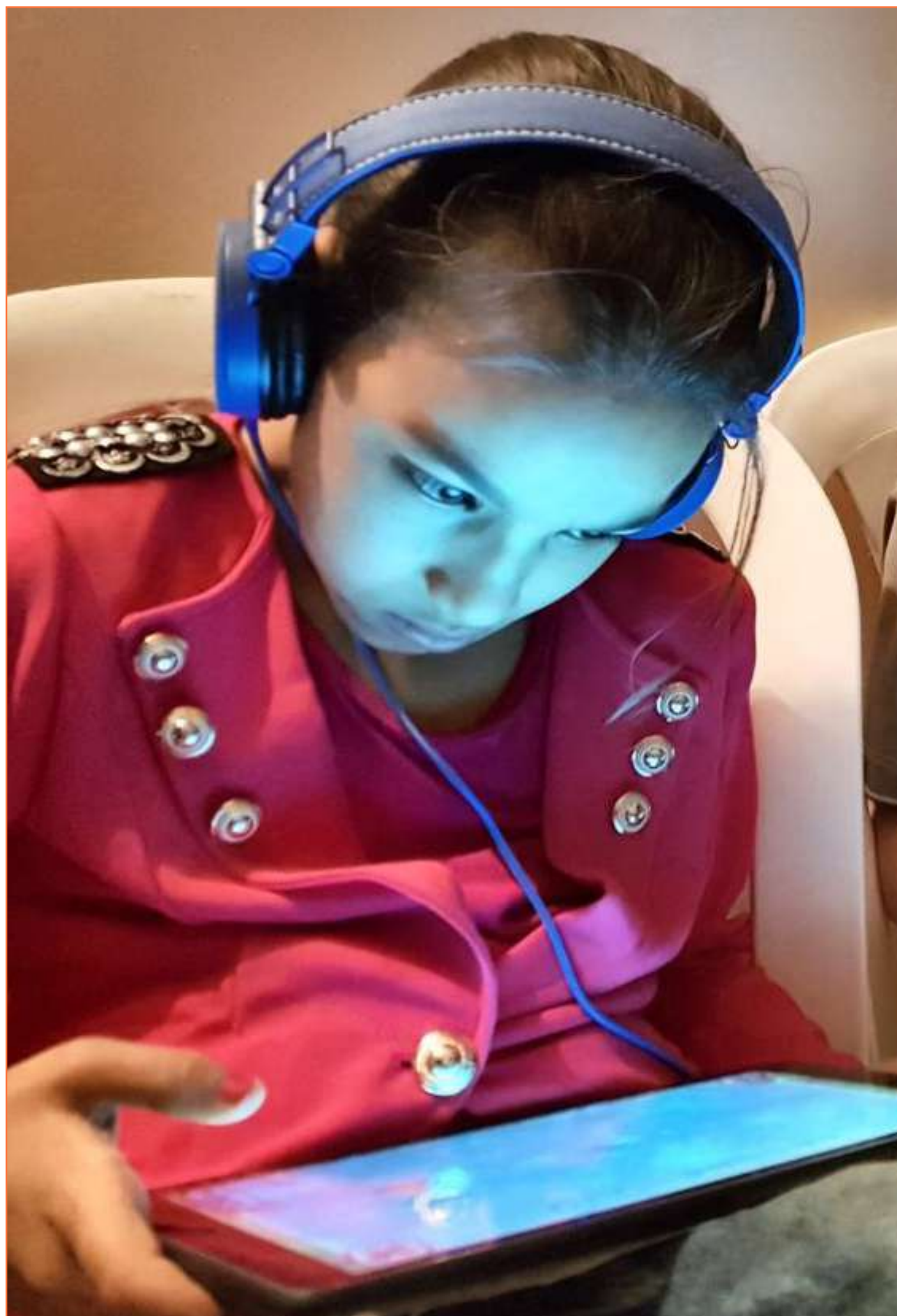


لبنان





(C) يونسف السودان / بوس / ٢٠١٩









ما الذي تعلمناه من جولتنا؟

عندما انطلقنا في هذا الكتاب، بدأنا بالحديث حول كافة الأشياء التي يفعلها الأشخاص المختلفون بشكل مختلف في الدول المختلفة. ولكن مع تقدمنا في الكتاب، أدركنا وجود الكثير من الأشياء التي نقوم بها بالطريقة نفسها.



(C)Unicef Sudan/Bos/2019

لذلك، ما هي بعض الأمور التي قرأنا حولها وتعلمناها؟

تعلمنا أننا جميعًا نحب أن نأكل ونلعب ونتحدث مع أسرنا وأصدقائنا
وأنا جميعًا نحب صنع الأشياء سوية.
نحن جميعًا نحب التحقق من الأشياء والنظر إليها نظرة فاحصة وأن
نحتفل. نحن نقوم بالعديد من الأعمال نفسها.
نحن جميعًا نحب أن نحقق النجاح وتحقيق الأشياء
نحن جميعًا نحب التعلم ونحن جميعًا نحب الابتسام

لقد اتضح أن الأشياء المتشابهة حول أنفسنا هي أكثر بكثير عن الأشياء
المختلفة!



تأليف من رحلة جميلة!



شكرا الحضوركم معنا!

